

Regionale Quizmeisterschaften 2023

Meisterschaft	Austragungsort	Datum	Beginn	Wettbewerbe
Niedersachsen	Hannover	19.11.	11:00	Einzel Team

Teilnahme

Der Deutsche Quiz-Verein veranstaltet jeweils im November Regionale Quizmeisterschaften in Deutschland. Teilnehmen dürfen hieran **alle** (also nicht nur Mitglieder des Deutschen Quizvereins), die in der jeweiligen Region bzw. in dem jeweiligen Bundesland geboren oder dort mit erstem Wohnsitz gemeldet sind. Wäre auf diese Weise die Teilnahme an zwei Regionalmeisterschaften möglich, muss sich der*die Spieler*in für eine davon entscheiden, wobei diese Entscheidung keine Bindungskraft für Folgejahre hat.

Die Niedersächsischen Quizmeisterschaften umfassen eine **Einzelmeisterschaft** sowie eine **Teammeisterschaft**, deren Regeln im folgenden Abschnitt erläutert sind. Die Teilnahme ist an beiden oder an einem Wettbewerb/en möglich.

Anmeldung

Dazu gehen Sie bitte auf die Website des Deutschen Quizvereins (www.quizverein.de) bzw. speziell auf die Seite <https://www.quizverein.de/regionale-quizmeisterschaften-2023>

Regeln

Die **Einzelmeisterschaft** besteht aus **120 Fragen**, die es in **80 Minuten** schriftlich und alleine zu beantworten gilt. Die **Fragen** sind bis auf wenige Ausnahmen offen und ohne Antwortmöglichkeiten zur Auswahl gestellt. Die Gesamtpunktzahl eines Spielers oder einer Spielerin wird durch die Anzahl seiner oder ihrer korrekten Antworten bei allen 120 Fragen bestimmt, es gibt **keine Streichergebnisse**. Grundsätzlich gilt: Wird nach dem Namen einer Person gefragt, genügt der Nachname, sofern der Vorname nicht explizit verlangt wird. Ein korrekter Nachname in Kombination mit einem falschen Vornamen gilt als falsche Antwort. **Sieger ist der Spieler oder die Spielerin mit der höchsten erreichten Gesamtpunktzahl**. Bei Gleichstand siegt der Spieler oder die Spielerin mit den meisten Categoriesiegen oder bei erneutem Gleichstand der höchsten Punktzahl in der jeweils besten Kategorie.

Die 120 Fragen verteilen sich auf **je 12 Fragen aus den üblichen 10 Kategorien** (s. Anhang).

Die **Doppelmeisterschaft** besteht aus **60 Fragen**, die in **6 Runden zu je 10 Fragen** gespielt werden. **Pro Runde** haben die Paare **10 Minuten** Zeit, um über die Fragen zu diskutieren und gemeinsam Antworten zu finden.

Die Fragen aus den üblichen **10 Kategorien** sind bis auf wenige Ausnahmen offen und ohne Antwortmöglichkeiten zur Auswahl gestellt. Die Gesamtpunktzahl der Paare wird durch die Anzahl ihrer korrekten Antworten bei allen 60 Fragen bestimmt, es gibt **keine Streichergebnisse**. Grundsätzlich gilt: Wird nach dem Namen einer Person gefragt, genügt der Nachname, sofern der Vorname nicht explizit verlangt wird. Ein korrekter Nachname in Kombination mit einem falschen Vornamen gilt als falsche Antwort. **Sieger ist das Paar mit der höchsten erreichten Gesamtpunktzahl**. Bei Gleichstand siegt das Paar, das in der letzten gespielten Runde die meisten Punkte erzielt hat, bei erneutem Gleichstand entscheidet die Punktzahl der vorletzten Runde usw.

Die 10 Kategorien

Geschichte. Hier erwarten einen beispielsweise Fragen zu Frühgeschichte, Antike, Mittelalter, Früher Neuzeit, Neuzeit, Zeitgeschichte, außereuropäischer Geschichte oder historischen Hilfswissenschaften.

Politik und Wirtschaft. Hier geht es beispielsweise um Staatschefs, Regierungen, Parteien, aktuelle politische Ereignisse, Politische Geographie, Unternehmen, Produkte, Märkte.

Kunst und Kultur enthält beispielsweise Fragen zu Bildender Kunst, Sprache, Religion, Philosophie oder Mythologie.

Literatur und Medien. Hier geht es beispielsweise um Belletristik, Drama, Lyrik, Comics, Zeitungen, Zeitschriften, Kinderbücher oder Internetblogs.

Musik beinhaltet beispielsweise Fragen aus den Themengebieten Rock & Pop, Schlager, Volksmusik, Metal, Oper, Operette, Jazz, Filmmusik, Musiktheorie, Instrumente, Festivals oder Musical.

Film und Fernsehen. Mögliche Themengebiete sind hier beispielsweise Spielfilme, Kurzfilme, Dokumentationen, Filmpreise, Fernsehserien, Schauspieler.

Lifestyle und Technik. Hier kann beispielsweise das Wissen über Mode, Essen & Trinken, Celebrities, Esoterik, Astrologie, Yoga, Internet, Hobbies, Werbung oder Technik unter Beweis gestellt werden.

Sport und Spiele. Mögliche Wissensgebiete hier sind beispielsweise Ballsport, Rückschlagspiele, Martial Arts, Wintersport, Leichtathletik, Rennsport, Videospiele, Brettspiele oder Kartenspiele.

Welt und Natur. Hier werden beispielsweise Zoologie, Botanik, Physische Geographie und Ethnologie abgefragt.

Wissenschaft enthält beispielsweise Fragen zu Mathematik, Physik, Chemie, Biologie, Psychologie oder Medizin.