

# INFORMATIK – AG (KI. 9-12)

## Spiele programmieren

Lerne wie du dein eigenes Computerspiel entwickeln kannst!

In einem wöchentlich stattfindenden Kurs á 90 Minuten an der Fachhochschule Hannover werden dir die Grundsätze der Programmierung und das Programmieren selbst

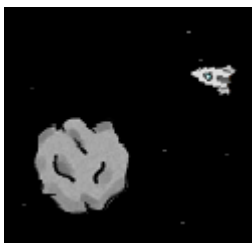


anhand der Programmiersprache „Java“ vermittelt. Es sind keinerlei Vorkenntnisse nötig!

Es sind keinerlei Vorkenntnisse nötig!

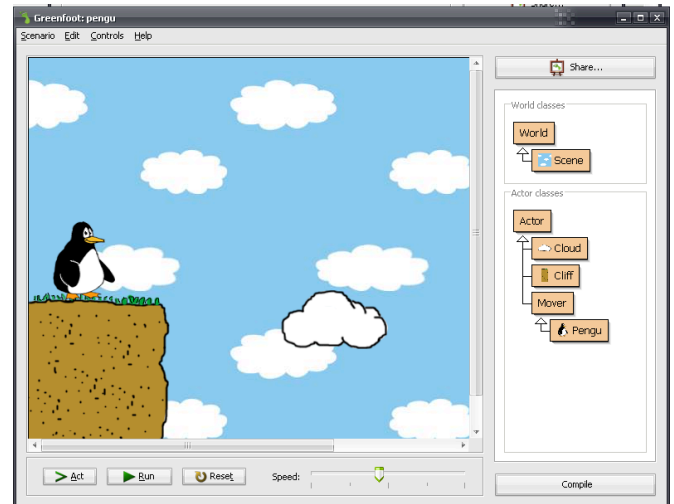
Lerne in der ersten Stunde anhand eines simplen Spiels die Benutzung der Software und die ersten Grundsätze der objektorientierten Programmierung.

In der zweiten Stunde programmieren wir dann schon unser erstes Spiel. Im



Ausschnitt aus einem "Ballerspiel"

Laufe des Kurses lernst du immer mehr Facetten von Java kennen, sodass das Verhalten der Spiele immer eindrucksvoller wird.



Ausschnitt aus dem noch halbfertigen Spiel „Pengu“

Am Ende des Kurses wirst du Gelegenheit haben, in einem eigenen Spiel deine Spielideen selbst umzusetzen. Oder vielleicht willst Du ein bereits angefangenes Spiel um neue Aspekte erweitern?

```
/**
 * A proton wave that expands and destroys things in its path.
 *
 * @author Michael Kolling
 * @version 1.0
 */
public class ProtonWave extends Actor
{
    /** The damage this wave will deal */
    private static final int DAMAGE = 30;

    /** How many images should be used in the animation of the wave */
    private static final int NUMBER_IMAGES = 30;
}
```

Java Programmcode

### **Infos:**

**Kursbetreuer:** Klaus Reimchen (Student im 3. Semester)  
**Ort:** Fachhochschule Hannover, Gebäude der Fakultät IV – Raum 339  
**Termine:** Tag und Uhrzeit nach Absprache beim 1. Treffen (Info siehe Aushang Anfang September)  
**Weitere Infos:** klaus.reimchen@googlemail.com